

一、概述

TN3300 消防电话插孔（以下简称电话插孔）是一种安装在现场的电话接口设备，能够检测消防电话便携式分机的接入和挂断。适用于宾馆、饭店、办公楼、教学楼、银行、仓库、图书馆、计算机房及配电室等场所。

该电话插孔可与我司生产的 TN3000 消防电话总机、TN3100 消防电话分机、TN3101 消防电话分机和 TN3301 消防电话插孔配套使用。

二、特点

- 2.1 无极性二总线，通信与通话共用，节省布线成本。
- 2.2 通过电子编码方式进行编码。
- 2.3 可配接 TN3301 消防电话插孔或 TX3140 手动火灾报警按钮。
- 2.4 电话线输出接口具有开路检线、短路检线功能。

三、技术参数

- 3.1 工作电压：DC24V（电话总线 18V~28V）
- 3.2 工作电流：
 - 监视电流： $\leq 600\mu\text{A}$
 - 通话电流： $\leq 25\text{mA}$
- 3.3 负载容量：最多可配接 150 个 TN3301 消防电话插孔或 60 个 TX3140 手动火灾报警按钮
- 3.4 编码方式：电子编码，占用 1 个地址
- 3.5 线制：与消防电话总机采用无极性二总线连接，与 TN3301 消防电话插孔采用无极性电话线连接
- 3.6 终端电阻： $24\text{k}\Omega$ （ $20\text{k}\Omega \sim 25\text{k}\Omega$ ）
- 3.7 使用环境：
 - 温度： $-10^{\circ}\text{C} \sim +55^{\circ}\text{C}$
 - 相对湿度： $\leq 95\text{RH}$ ，不凝露
- 3.8 外形尺寸： $86.6\text{mm} \times 86.6\text{mm} \times 56.3\text{mm}$
- 3.9 壳体颜色：中扣为米白色，外面板为红色
- 3.10 重量：约 65g
- 3.11 执行标准：GB 16806-2006 消防联动系统

四、结构特征

电话插孔的外形尺寸及安装示意图如图 1 所示（单位 mm）。

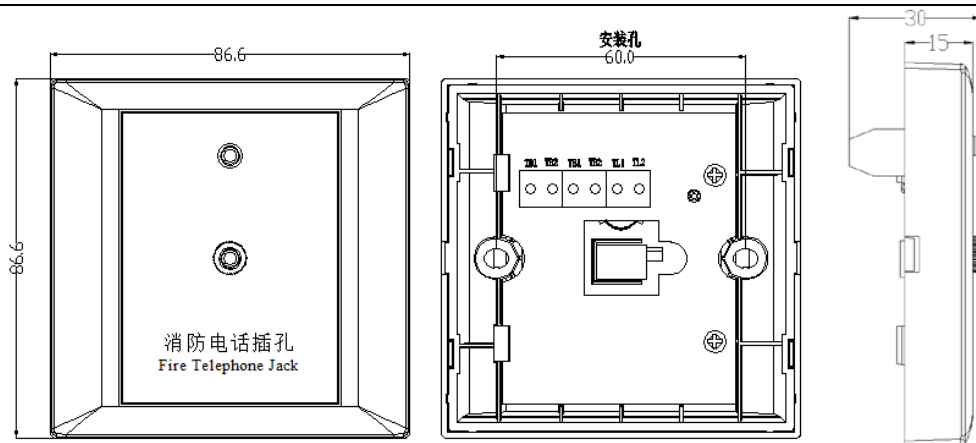


图1 外形尺寸及安装示意图

五、安装与布线

5.1 安装方法

电话插孔采用暗装方式，其底边距地面高度1.3m~1.5m为宜，安装方式如图2所示。用两个螺钉将电话插孔固定在墙上的预埋盒上（注意“消防电话插孔”印字方向），然后将外面板扣上即可。

5.2 接线端子

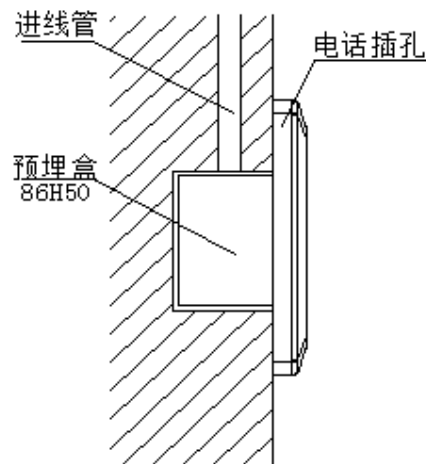
TB1、TB2：电话总线接线端子。

TL1、TL2：电话线接线端子，需接终端电阻。

5.3 布线要求

电话总线：RVVP-2×1.5mm² 或以上的屏蔽线，穿金属管或阻燃PVC管敷设。

电话线：RVVP-2×1.5mm² 或以上的屏蔽线，穿金属管或阻燃PVC管敷设。



六、使用和操作

6.1 指示灯：红色，巡检时闪亮（周期约3.5S）。

6.2 编码操作：可用本公司生产的手持电子编码器进行现场编码，同时可设置电话线输出接口是否开路检线，具体步骤和方法请参见手持编码器使用说明书。

6.3 调试：将编好地址码的电话插孔接入消防电话总机的电话总线，进行注册操作。电话插孔指示灯应处于正常巡检（闪亮）状态。当便携式消防电话分机接入后，应能听到回铃音，建立通话后，应能与消防电话总机全双工通话。

七、搬运和储存

运输、搬运、储存均须在包装状态下进行。装卸过程要轻拿轻放，防止碰撞损坏。存储环

境应保持通风、干燥，切忌露天存放。

八、注意事项

- 8.1 安装电话插孔之前，请切断消防电话总机的电源。
- 8.2 检查电话线输出末端是否接有终端电阻。
- 8.3 电话插孔安装结束后，若需进行测试或维护，应先通知相关部门。
- 8.4 定期进行通话测试，测试电话插孔是否工作正常。

附录 A、电话插孔负载数量计算

TN3300 消防电话插孔电话线监视带载能力最大 3 mA，配接的设备数量可根据的总监视电流计算，应保证总监视电流不高于 3 mA。

配接的设备数量可按下表计算组合（单位：mA）：

型号	名称	数量		监视电流	监视电流合计
TN3301	消防电话插孔	A	×	0.02	=
TX3140	手动火灾报警按钮	B	×	0.05	=
总监视电流					(mA)

那么，总监视电流 = $A \times 0.02 + B \times 0.05 \leq 3$ 。

深圳市泰和安科技有限公司
TANDA TECHNOLOGY CO., LTD.

地址：深圳市光明新区凤新路新健兴科技工业园A1栋

电话：0755-33699550

传真：0755-33699815

网址：www.tandatech.com

全国统一服务热线 400-678-1993